

## Allgemeine Hinweise **Kreissparkassen–Hallencup Kreis RHEIN/AHR**

### VERANSTALTER

Veranstalter des **Kreissparkassen–Hallencup** der Jugend ist der **Fußballkreis Rhein-Ahr**. Die Ausrichtung aller Turniere übernehmen Vereine am Hallenort. Hierfür allen ausrichtenden Vereinen und Personen vielen Dank.

### SPIELREGELN UND VORSCHRIFTEN

Die Turniere in der Halle werden nach den gültigen DFB-Spielregeln, den Vorschriften der Satzung und den Ordnungen des Fußballverbandes Rheinland und Kreis Rhein/Ahr durchgeführt.

**Bei den A- bis E- Junioren werden Teile des Regelwerkes von Futsal übernommen (siehe Sonderregeln für Futsal und SR Belehrung vor jedem Turnier).**

**Vor jedem Turnier (A-B-D-E-Jugend)**

**werden die Mannschaften durch die Schiedsrichter belehrt. Die Passkontrolle obliegt alleine dem Schiedsrichter und ist von diesen durchzuführen.**

**Bei der F-Jugend wird dies durch teilnehmenden Mannschaften selber untereinander übernommen.**

Für **Erste Hilfe** sorgt jede Mannschaft selbst (Verbandskoffer).

Die Vereine werden gebeten die Hallen so zu verlassen wie sie diese auch vorgefunden haben. Schäden bitte dem Veranstalter sofort melden.

### SPIELFELD

Bei den F- Junioren wird Kinderfußball mit Anpassung der Schusszone gespielt.

**Bei der A- bis F-Junioren wird ohne Bande gespielt.**

### SPIELER

Eine Mannschaft (außer F-Junioren) darf aus höchstens 12 Spieler/innen bestehen.

**Auf dem Spielfeld dürfen bei den Altersklassen A- bis D-Junioren jeweils **fünf** Spieler/innen (4 Feldspieler/innen und Torwart) sein.**

### Ausnahme

**E-Junioren hier gilt: **1 Torwart und 5 Feldspieler.****

**F- Junioren spielen nach den Durchführungsbestimmungen Kinderfußball.**

Das Auswechseln von Spieler/innen ist gestattet und hat im Bereich der Mittellinie zu erfolgen, ist aber von der Gegebenheit der Halle abhängig.

„**Fliegender Wechsel**“ und „**Wieder-Einwechseln**“ sind erlaubt.

Ein/e Jugendspieler/in darf jederzeit in einer höheren Altersklasse eingesetzt werden, ohne dass die Spielberechtigung in seiner/ihrer Altersklasse erlischt.

Für die Hallenkreismeisterschaft **reicht** die Spielberechtigung für Freundschaftsspiele.

Für die Passkontrolle ist die entsprechende DFBnet App zu verwenden. Sollte dies technisch nicht möglich sein, so ist die Spielberechtigung des Spielers/der Spielerin durch einen **aktuellen** Ausdruck aus Pass Online nachzuweisen. Auf jeden Fall muss ein **aktuelles** Foto in der App bzw. auf dem Ausdruck vorhanden sein!

### BÄLLE

Die A- bis F-Junioren spielen mit **Futsal-Bällen**

**A- bis C-Jgd Futsal-Ball, Größe 4, Gewicht ca 400 – 440 g**

**D-Jgd Futsal-Ball, Größe 4, Gewicht ca 340 – 360 g**

**E- bis F-Jgd Futsal-Ball, Größe 4, Gewicht ca 290 – 310 g**

### **AUSRÜSTUNG DER SPIELER**

Die Spieler/innen dürfen nur in Laufschuhen mit **hellen (abriebfesten) Sohlen** spielen. Bei Turnschuhen mit schwarzem Oberleder könnte es Probleme geben. **Die Hallenwarte / Turnierleitung** sind angehalten, Spieler/innen bei Verstößen vom Spielfeld zu weisen. Schienbeinschoner sind in allen Altersklassen Pflicht.

### **SPIELZEIT**

Die Spielzeit ist in den Turnierplänen ausgewiesen. Müssen Mannschaften zwei Spiele in Folge absolvieren, muss die Pause dazwischen mindestens **fünf Minuten** betragen.

### **SPIELLEITUNG**

Es werden Verbandsschiedsrichter zu allen Turnieren (**außer F- Junioren**) angesetzt. Erscheinen diese nicht, können Jugendbetreuer von der Turnierleitung zur Spielleitung herangezogen werden; den Einsatzplan erstellt die Turnierleitung. Die Spiele sind im DFBnet eingestellt. Dieser Spielplan ist gültig. Änderungen sind nur durch die Turnierleitung/Spielleiter möglich.

### **NICHTANTRETEN**

Mannschaften, die nicht antreten (**Begründung und Vorlage gegebenenfalls der Bescheinigungen innerhalb von 2 Tagen nach dem Turnier ohne Aufforderung**) werden entsprechend der Kreisspruchkammer gemeldet. Bei Absagen bitte frühzeitig die Turnierleitung und / oder den Spielleiter verständigen, damit gegebenenfalls die Spielzeiten / Spielplan entsprechend **angepasst werden** können.

### **KREISMEISTER**

Im Hallenfußball kann in jedem Kreiswettbewerb jede Mannschaft den Titel erringen, d.h. auch zweite und dritte Mannschaften können Kreismeister werden. Hat ein Verein mehr als eine Mannschaft in einer Altersklasse gemeldet, **müssen die Mannschaften in der Besetzung wie im ersten Turnier weiterspielen**

**Ein Spieler kann nur in jeweils einer Mannschaft pro Altersklasse eingesetzt werden.**

Sollte ein Spieler in der Winterpause wechseln und eine gültige Spielerlaubnis für den neuen Verein besitzen, ist er auch in der Halle für diesen spielberechtigt.

**Vor jedem Turnier erfolgt eine Regel-Einweisung durch den Schiedsrichter. Die ausrichtenden Vereine weisen die Zeitnehmer in ihre Aufgaben ein. Diese sind mit den Schiedsrichtern vor Spielbeginn abzusprechen. Auf den Auswechselbänken dürfen sich nur ein Trainer und ein Betreuer sowie höchstens sieben Auswechselspieler aufhalten.**

Die Auswechselspieler sind **farblich** mit Leibchen zu **kennzeichnen**.

## SPIELLEITER Junioren

Ronny Jäckel, Bahnhofstr. 8, 56727 MAYEN-HAUSEN  
Telefon: 01707786428 / <mailto:ronny-jaeckel@freenet.de>

## Leitfaden für Turnierleiter

### TURNIERLEITUNG

Der Turnierleiter arbeitet mit dem Spielplan, wie er im DFBnet (Fussball.de) veröffentlicht ist. Nur wenn eine oder mehrere Mannschaften nicht antreten, wird ein neuer Spielplan von der Turnierleitung erstellt.

**Turnierbericht mit Spielberichten ist umgehend an den Spielleiter zu senden.  
Besondere Vorkommnisse bitte sofort per E-Mail melden.**

**Wenn möglich, erfolgt die Ergebniseingabe über das DFB Net vor Ort.**

### SPIELBERICHT

Jede Mannschaft hat vor Turnierbeginn (1.Spiel) einen ausgefüllten Spielberichtsbogen der Turnierleitung unaufgefordert vorzulegen. (Version Einzelspielbericht).

### SCHIEDSRICHTER

Der zuständige Schiedsrichter-Ansetzer übernimmt die Ansetzung.

Bei **F- Junioren** werden **keine** Schiedsrichter angesetzt.

Bei Nichterscheinen von Schiedsrichtern müssen Betreuer der nicht spielenden Mannschaften als Schiedsrichter eingeteilt werden (**Aufgabe der Turnierleitung**). Es können auch Vereinschiedsrichter, soweit sie keine anderen Spielaufträge haben, eingesetzt werden.

Vor jedem ersten Turnier-Spiel ist eine Passkontrolle durchzuführen - **vom Schiedsrichter** oder **vom Turnierleiter**, wenn **kein Schiedsrichter** anwesend ist. Spielberechtigt sind nur Spieler, die eine gültige Spielberechtigung **vor dem ersten Spiel** vorweisen können. Es ist nicht möglich, den Pass Online Ausdruck nachzureichen!

**Setzt eine Mannschaft einen nicht spielberechtigten Spieler im obigen Sinne ein, spielt diese Mannschaft außer Konkurrenz und die Spiele werden nicht gewertet.**

Die Spesen für den Schiedsrichter betragen ab Turnierbeginn pro angefangene Stunde 10,- €. Pro gefahrenen Kilometer werden 0,30 € bezahlt.

### Abrechnung

#### STARTGELD

Ein Startgeld wird am Turniertag erhoben und ist bei der Turnierleitung zu bezahlen.

Die Unkosten für die teilnehmenden Teams beträgt - da wo Schiedsrichter angesetzt sind - **25,- EURO** , und da wo keine Schiedsrichter angesetzt sind **10,- EURO**

## ERMITTLUNG DER GRUPPEN – UND TURNIERSIEGER

Es gelten die Kriterien in folgender Reihenfolge:

1. Erspielte Punkte
2. Bei Punktgleichheit von zwei Mannschaften:  
Ergebnis aus dem Direktvergleich der beiden Mannschaften. Endete dieses Unentschieden zählt das Ergebnis des Strafstoßschießens in dem Direktvergleich .
3. Bei Punktgleichheit von mehr als zwei Mannschaften
  - a) die bessere Tordifferenz
  - b) bei gleicher Tordifferenz die mehr geschossenen Tore
  - c) Steht immer noch keine Rangfolge fest, ist folgendermaßen zu verfahren:  
Punkt- Torgleichheit bei zwei Mannschaften:  
Direktvergleich (siehe Nr. 2)  
Punkt- und Torgleichheit bei drei oder mehr Mannschaften:  
Ermittlung der Rangfolge über eine Tabelle des Strafstoßschießens der Punkt- und orgleichen Mannschaften.
  - d) Steht dann immer noch keine Rangfolge fest, entscheidet das Los.

Die letzte Entscheidung über das Weiterkommen und die Zusammensetzung der Zwischen-/Endrunde liegt alleine beim Kreisjugendausschuss.

## SPIELPLAN

Die Mannschaften werden in Gruppen eingeteilt. Je nach Altersklasse qualifizieren sich höchstens die ersten 3 Teams für die Endrunde.

Bei den F-Junioren werden zu jedem Spieltag neue Gruppen gebildet.

Alle Teams qualifizieren sich für die nächste Runde. Im Modus **Jeder-gegen-Jeden** werden 3 "Spieltage" ausgetragen! Eine Ergebnismeldung so wie eine Kür eines Kreismeisters erfolgt bei den F-Junioren im Sinne der **Fair-Play-Liga** nicht.

Die Spielzeit beträgt in allen Altersklassen max. **10 Minuten!**

Bei Fernbleiben/Nichtantreten von eingeteilten Mannschaften werden die Spielzeiten **nicht verlängert**.

Gehören zwei Mannschaften des gleichen Vereins/der gleichen JSG zu einer Turnier-Gruppe, bestreiten diese beiden Teams das **erste Spiel**.

**Anmerkung:** Kurzfristige Änderungen seitens des Fußballverbands und DFB bezüglich Futsal-/Hallenfußbal werden entsprechend mitgeteilt. Hierzu sollen die Vereine bitte auch das Internet und die Verbands- / Kreisseite nutzen.

**Ferner werden die Vereine gebeten, das Angebot an Speisen und Getränken zu nutzen, daß von den ausrichtenden Vereinen angeboten wird, da sie auch die Unkosten der Halle übernehmen.**

gez.

Ronny Jäckel

Kreisjugendleiter u. Staffelleiter Hallenrunde



 Kreissparkasse  
Mayen

Wenn man Finanzdienstleister hat, die einem auch im Sport unter die Arme greifen und weiterbringen.

Wir sind verlässliche Partner für viele Sportvereine und Sportveranstaltungen in der Region.

 Kreissparkasse  
Ahrweiler