
2 Durchführungsbestimmungen/Spielregeln der F-Junioren zur neuen Kinderspielform

- Der Spielbetrieb erfolgt in Form von Turnieren (oder Treffs) oder in Einzelspielen nach dem Fair Play Gedanken ohne Schiedsrichter.
- Es gibt keinen Schiedsrichter. Die Spieler treffen ihre Entscheidungen weitestgehend selbst. Die Spiele werden vom Trainer bzw. einem sogenannten Spielbegleiter begleitet. Diese greifen nur ein, bei Verletzungen, offenen Schuhen, Unklarheiten bei der Regelauslegung etc.
- Die Spielzeit beträgt 7 Minuten und maximal 7 Runden bzw. die Gesamtspielzeit soll max. 60 Minuten betragen Alternativen: 6–8 Runden und 7–10 Min. (3 Minuten Pause zwischen den Spielen. Bei Turnieren / Treffs soll nach 4 Spielrunden eine längere Pause von min. 10 – 15 Minuten eingeplant werden.
- Die Mannschaften bestehen aus höchstens 5 Spielern wobei 3 gegen 3 auf 4 Minuten ohne Tormann gespielt wird. Bei 6 Spielern ist ein neues Team zu bilden.
- Rotation der Spieler nach jedem Torerfolg. Sollten keine Tore fallen, ist spätestens nach 2 Minuten zu rotieren (beide Teams). Der am längsten auf dem Platz war geht vom Feld und der am längsten gewartet hat wird eingewechselt. Die Reihenfolge der Rotation wird vor Spielbeginn festgelegt.
- Bei Spielbeginn stehen beide Mannschaften auf ihrer Grundlinie zwischen den Toren. Der Ball wird von der Seite an der Mittellinie eingerollt / geworfen.
- Tore können nur in der 6m-Schusszone erzielt werden (außer Eigentore). Tore können nur indirekt erzielt werden.
- Spielfortsetzung
 - a) Bei Toraus wird das Spiel mit einem Dribbling oder Pass von der eigenen Torlinie fortgesetzt.
 - b) Bei „Eckball“ wird das Spiel mit einem Dribbling oder Pass außerhalb der Schusszone fortgesetzt.
 - c) Bei Seitenaus wird das Spiel mit einem Dribbling oder Pass von der Seitenlinie außerhalb der Schusszone fortgesetzt.
 - d) Nach einem Tor wird der Ball auf die Grundlinie gelegt und mittels Dribblings oder Pass das Spiel fortgesetzt (analog Abstoß). Die gegnerische Mannschaft befindet sich zu der Zeit in der eigenen Hälfte.
- Es gibt kein Abseits und keinen Strafstoß.
- Bei einem Regelverstoß außerhalb der Schusszone gibt es einen Freistoß oder ein Dribbling. Bei einem Regelverstoß in der Schusszone wird das Spiel mit einem Freistoß oder Dribbling außerhalb der Schusszone fortgesetzt.
- Bei Eckball, Seitenaus und Freistößen ist ein Mindestabstand von 3 Meter einzuhalten.
- Sollte eine Mannschaft mit 3 Toren führen, dann kann die unterlegene Mannschaft einen 4. Spieler einwechseln und mit Überzahl spielen, solange ein Vorsprung von 3 Toren besteht. Sollte die unterlegene Mannschaft keinen 4. Spieler haben, muss die führende Mannschaft mit einem Spieler weniger spielen.
- Die Spielsysteme „Jeder gegen Jeden“ oder „Champions-League-Modus“ wird durch die Fußballkreise festgelegt.
- Ballgröße: 3 – 290 Gramm
- Spielfeld: ca. 25m x 20m – Schusszone: 6m – Tore: Empfehlung 1,20 m x 0,75 m – Torposition: 2m von den Seitenlinien eingerückt

3 Durchführungsbestimmungen/Spielregeln der Bambinis zur neuen Kinderspielform

- Der Spielbetrieb erfolgt in Form von Turnieren (oder Treffs) nach dem Fair - Play Gedanken ohne Schiedsrichter oder in Einzelspielen.
- Es gibt keinen Schiedsrichter. Die Spieler treffen ihre Entscheidungen weitestgehend selbst. Die Spiele werden vom Trainer bzw. von einem sogenannten Spielbegleiter begleitet. Diese greifen nur ein bei Verletzungen, offenen Schuhen, Unklarheiten bei der Regelauslegung etc.
- Die Spielzeit beträgt max. 7 Minuten und maximal 6-8 Runden bzw. die Gesamtspielzeit soll max. 60 Minuten betragen. Alternativen: 6-8 Runden und 7-10 min. (3 Minuten Pause zwischen den Spielen). Bei Turnieren/Treffs soll nach 4 Spielrunden eine längere Pause von min. 10-15 Minuten eingeplant werden.
- Die Mannschaften bestehen aus höchstens 5 Spielern wobei 3 gegen 3 auf 4 Minitore ohne Tormann gespielt wird. Bei 6 Spielern ist ein neues Team zu bilden.
- Rotation der Spieler nach jedem Torerfolg. Sollten keine Tore fallen, ist nach 2 Minuten zu rotieren (beide Teams). Der am längsten auf dem Platz war geht vom Feld und der am längsten gewartet hat wird eingewechselt. Die Reihenfolge der Rotation wird vor Spielbeginn festgelegt.
- Bei Spielbeginn stehen beide Mannschaften auf ihrer Torauslinie. Der Ball wird von der Seite an der Mittellinie eingerollt/geworfen.
- Tore können nur in der 6m-Schusszone erzielt werden (außer Eigentore). Tore können nur indirekt erzielt werden
- Spielfortsetzung
 - a) Bei Tor- oder Seitenaus wird das Spiel mit einem Dribbling oder Pass von der eigenen Tor- bzw. Seitenlinie fortgesetzt.
 - b) Bei „Eckball“ wird das Spiel mit einem Dribbling oder Pass von der Ecke fortgesetzt.
 - c) Nach einem Tor wird der Ball auf die Schusslinie gelegt und mittels Dribblings oder Pass das Spiel fortgesetzt (analog Abstoß). Die gegnerische Mannschaft befindet sich zu der zeit in der eigenen Hälfte.
- Es gibt kein Abseits und keinen Strafstoß.
- Bei einem Regelverstoß außerhalb der Schusszone gibt es einen Freistoß oder ein Dribbling. Bei einem Regelverstoß in der Schusszone wird das Spiel mit einem Freistoß oder Dribbling von der Mittellinie fortgesetzt.
- Bei Eckball, Seitenaus und Freistößen ist ein Mindestabstand der Gegner von 3 Meter einzuhalten.
- Sollte eine Mannschaft mit 3 Toren führen, dann kann die unterlegene Mannschaft einen 4. Spieler einwechseln und mit Überzahl spielen, solange ein Vorsprung von 3 Toren besteht. Sollte die unterlegene Mannschaft keinen 4. Spieler haben, muss die führende Mannschaft mit einem Spieler weniger spielen.
- Die Spielsysteme „Jeder gegen Jeden“ oder „Champions-League-Modus“ werden durch die Fußballkreise festgelegt.
- Ballgröße: 3 -290 Gramm
- Spielfeld: ca. 15m x 10m - Schusszone: Mittellinie - Minitore: Empfehlung 1,20m x 0,75m - Torposition: 2m von den Seitenlinien eingerückt
- Favorisiert wird das Spielsystem „jeder gegen jeden“
- Es besteht keine „Passpflicht“ bei den Bambinis. Idealerweise werden aber Teilnehmerlisten erstellt.