



# Durchführungsbestimmungen Kreis Westerwald-Wied zur Hallenrunde 2024/2025

## Inhalt

I - Veranstalter und Turnierleitung: .....	2
II - Austragungsmodus: .....	2
A-Junioren:.....	2
B-Junioren:.....	2
C-Junioren:.....	2
D-Junioren: .....	2
E-Junioren:.....	2
A- bis E-Junioren: .....	3
F-Junioren: .....	3
III - Regeln / Mannschaftsstärke .....	3
IV - Entscheidung durch 6-Meterschießen .....	3
V - Festlegung des Tabellenstandes:.....	3
VI - Einsatz von Spielern:.....	4
VII - Protest: .....	4
VIII - Turnierplan: .....	4
IX - Spielbericht:.....	4
X - Meldegebühr und Schiedsrichter: .....	4
XI - Ballgröße:.....	5
XII – Durchführungsbestimmungen, sonstiges .....	5
XIII - Ansprechpartner:.....	5

## I - Veranstalter und Turnierleitung:

Veranstalter der Hallenrunde ist der Kreisjugendausschuss. Dieser reserviert unter Mithilfe der Vereine die entsprechenden Sporthallen, nimmt die Staffeleinteilungen vor und erstellt die Spielpläne. Die Einteilung erfolgt über das DFBnet. Die Spielpläne können über Fussball.de eingesehen werden. Der ausrichtende Verein organisiert frühzeitig mit dem Träger oder den Hausmeistern den Zugang zu den Hallen und bereitet diese für den Spielbetrieb vor. Weiterhin übernimmt dieser die Hallenaufsicht und ist für die Einhaltung der geltenden Hygienevorschriften sowie der Hallenordnung verantwortlich. Er stellt sicher, dass nur mit Turnschuhen mit heller Sohle gespielt wird. Der Ausrichter stellt die Turnierleitung. Diese überprüft vor Turnierbeginn zusammen mit dem Schiedsrichter (A- bis E-Junioren) die Spielberechtigungslisten. Die Kontrolle der Spielberechtigungen bei den F-Junioren erfolgt nur durch die Turnierleitung. Die Turnierleitung meldet die jeweiligen Ergebnisse unmittelbar nach Spielende über das DFBnet. Die jeweilige Spielberichts freigabe erfolgt analog zur Feldrunde durch die angesetzten Schiedsrichter. Bei den F-Junioren wird als Ergebnis 0:0 gemeldet. Der Turnierleiter betritt als erster und verlässt als letzter die Sporthalle. Der angefallene Müll darf nicht in Containern der Schule oder Halle entsorgt werden, sondern ist mitzunehmen!

## II - Austragungsmodus:

### A-Junioren:

11 Mannschaften spielen eine Vorrunde mit 2 Staffeln (2x 5er-Staffel). Die ersten drei Mannschaften spielen in der Endrunde (6er-Turnier) den Hallenkreismeister aus.

### B-Junioren:

29 Mannschaften (Mannschaftszahl wurde auf max. 3 begrenzt) spielen eine Vorrunde mit 5 Staffeln (4x 6er- und 1x 5er-Staffel). Die ersten drei Mannschaften aus jeder Vorrundenstaffel spielen in einer Zwischenrunde (3x 5er-Staffel) um den Einzug in die Endrunde. Die jeweils ersten beiden Mannschaften spielen in einem 6er-Turnier den Hallenkreismeister aus.

### C-Junioren:

25 Mannschaften spielen eine Vorrunde mit 6 Staffeln (5x 5er-Staffel). Die ersten drei Mannschaften aus jeder Vorrundenstaffel spielen in einer Zwischenrunde (3x 5er-Staffel) um den Einzug in die Endrunde. Die jeweils ersten beiden Mannschaften spielen in einem 6er-Turnier den Hallenkreismeister aus.

### D-Junioren:

48 Mannschaften spielen eine Vorrunde mit 8 Staffeln (8x 6er-Staffel). Die ersten drei Mannschaften aus jeder Vorrundenstaffel spielen in einer Zwischenrunde (4x 6er-Staffel) um den Einzug in die Endrunde. Die jeweils ersten beiden Mannschaften spielen in einem 8er-Turnier den Hallenkreismeister aus.

### E-Junioren:

83 Mannschaften spielen eine Vorrunde mit 14 Staffeln (13x 6er-Staffel und 1x 5er-Staffel). Die jeweils ersten beiden Mannschaften aus jeder Vorrundenstaffel spielen in einer Zwischenrunde (3x 6er und 2x 5er-Staffel) um den Einzug in die Endrunde. Der jeweils Erstplatzierte spielt in einem 5er-Turnier den Hallenkreismeister aus.



### A- bis E-Junioren:

Für alle Mannschaften, welche nach der Vorrunde bzw. Zwischenrunde ausgeschieden sind, werden keine weiteren Runden angeboten.

### F-Junioren:

88 Teams der F-Junioren spielen ohne Wertung (Fair-Play) in 11x 8er-Gruppen. Es wird nach der Kinderspielform im 3 gegen 3 gespielt und 3 Runden angeboten. Es werden maximal 3 Teams einer Mannschaft in der gleichen Gruppe eingeteilt.

## III - Regeln / Mannschaftsstärke

Gespielt wird bei den A- bis D-Junioren nach den Futsal-Regeln, bei den E-Junioren nach einer abgespeckten Form. Die Durchführungsbestimmungen HKM/HRM/Futsal-Kurzregeln können von der Kreisseite heruntergeladen werden. Die Spielzeit beträgt 15 Minuten (bei A- bis E-Junioren). Sollten weniger Mannschaften antreten, kann die Spielzeit entsprechend verlängert werden. Die Möglichkeit einer Auszeit (Timeout) entfällt auf Kreisebene. Die Mannschaftsstärke beträgt 12 Spieler (4+1 und max. 7 Ersatzspieler). Bei den F-Junioren sind max. 5 Spieler je Team erlaubt (3 Feldspieler und max. 2 Auswechselspieler). Die F-Junioren tragen ihre Turniere nach der Kinderspielform (3 gegen 3 auf 4 Mini-Tore) bei einer Spielzeit von 7 Minuten aus. Die Spielzeit bei Gruppen mit 6 oder weniger Teams (nur F-Junioren), kann die Spielzeit auf 9 Minuten erhöht werden (siehe auch Punkt „Turnierplan“).

## IV - Entscheidung durch 6-Meterschießen

Es dürfen nur die Spieler zu einer Strafstoßentscheidung herangezogen werden, welche am Ende des Spiels auf dem Feld stehen oder das Spielfeld kurzfristig verlassen haben (z.B. wegen einer Verletzung, zur Berichtigung der Ausrüstung etc.). Einzige Ausnahme ist der Spieler, der für einen verletzten Torwart, der das Spiel nicht weiter fortsetzen kann, eingewechselt wird. Wenn ein Team am Ende des Spiels oder während der Strafstoßentscheidung mehr Spieler ausweist als das gegnerische Team, muss es die Anzahl der Spieler angleichen und den Schiedsrichter über die Namen und Rückennummer aller ausgeschlossenen Spieler in Kenntnis setzen. Jedes Team bestimmt selbst, in welcher Reihenfolge die teilnahmeberechtigten Spieler die Strafstöße schießen. Die beiden Teams führen ihre Strafstöße im Wechsel aus. Jeder Strafstoß muss von einem anderen Spieler ausgeführt werden. Ein Spieler darf erst ein zweites Mal antreten, wenn alle teilnahmeberechtigten Spieler einen Strafstoß ausgeführt haben. Es werden zunächst 3 Strafstöße ausgeführt. Sollte es weiterhin unentschieden stehen, so werden die weiteren Strafstöße im KO-Verfahren geschossen.

## V - Festlegung des Tabellenstandes:

Für die Festlegung des Tabellenstandes gelten folgende Kriterien in nachstehender Reihenfolge:

1. Erspielte Punkte (Sieg = 3 Punkte, Unentschieden = 1 Punkt)
2. Direktvergleich der punktgleichen Mannschaften
3. Tordifferenz
4. Höhere Anzahl der erzielten Tore
5. 6m-Schießen

Sind mehr als zwei Mannschaften punktgleich, entscheidet die Tordifferenz. Bei gleicher Tordifferenz die mehr erzielten Tore



### VI - Einsatz von Spielern:

Es dürfen nur Spieler mit einer gültigen Spielberechtigung eingesetzt werden. Eine Spielberechtigung für Freundschaftsspiele reicht aus. Die Spielberechtigungen (digitaler Pass) sind vor Turnierbeginn der Turnierleitung in Form der Spielberechtigungsliste vorzulegen. Der Wechsel eines Spielers zu einer anderen Mannschaft der jeweiligen Altersklasse ist – auch bei den nachfolgenden Turnieren – nicht erlaubt (gilt nicht für die F-Junioren). Nimmt eine reine Mädchenmannschaft am Turnier teil, so dürfen auch Juniorinnen der nächsthöheren Altersklasse eingesetzt werden. Hierzu ist die vorherige Beantragung beim Kreisjugendausschuss sowie dessen Genehmigung erforderlich.

### VII - Protest:

Gegen eine Spielwertung kann nur unmittelbar nach dem Spiel bei der Turnierleitung Protest eingelegt werden. Gegen eine Tatsachenentscheidung des Schiedsrichters besteht keine Einspruchsmöglichkeit.

### VIII - Turnierplan:

Alle Spiele der A- bis F-Junioren werden im DFBnet eingestellt und sind unter Fussball.de einzusehen. Sie müssen nach dem vorgegebenen Termin- und Spielplan (DFBnet) ausgetragen werden. Verspätetes Antreten einer Mannschaft (Reihenfolge ist unbedingt einzuhalten) bedeutet Spielverlust (0 Punkte; 0:2 Tore). Bei komplettem Nichtantritt erfolgt keine Spielwertung sowie eine Meldung an die Spruchkammer. In Anlehnung an die Feldrunde können bei den F-Junioren die Pausen zwischen den Spielen in Absprache mit allen Teams individuell verändert werden. Dabei ist zu beachten, dass die Turnierzeit bei den 8er und 7er-Gruppen max. 2,5 Stunden und bei den 6er-Gruppen max. 2 Stunden betragen darf. Bei den 6er-Gruppen kann auch die Spielzeit auf max. 9 Minuten erhöht werden. Dann darf das Turnier nicht länger als 2,5 Stunden dauern.

### IX - Spielbericht:

Alle Spielberichte werden als Sammelspielberichte geführt. Die Aufstellung ist von jeder Mannschaft VOR Turnierbeginn freizugeben. Das Ergebnis (Erstmeldung) wird durch die „Heimmannschaft“ (erstgenannte Mannschaft der jeweiligen Begegnung) über das DFBnet unmittelbar nach dem Spiel gemeldet. Bei den F-Junioren wird das jeweilige Spiel von der „Heimmannschaft“ nacherfasst und mit dem Ergebnis 0:0 freigegeben. In Abstimmung kann dies auch durch die Turnierleitung erfolgen.

### X - Meldegebühr und Schiedsrichter:

Je teilnehmende Mannschaft (A- bis -E-Junioren) wird ein Unkostenbeitrag von 20,00 EUR erhoben. Dieser ist vor Turnierbeginn bei der Turnierleitung einzuzahlen. Hierüber ist von der Turnierleitung eine Quittung auszustellen. Ein Vordruck kann von der Kreisseite heruntergeladen werden. Vom Unkostenbeitrag werden die Schiedsrichter nach Turnierende bezahlt. Der Abrechnungsvordruck für die angesetzten Schiedsrichter muss von der Kreisseite (Spielbetrieb – Hallenrunde Junioren) entnommen werden. Sollten die Turniergebühren die Schiedsrichterkosten nicht decken, so ist der Differenzbetrag vom Ausrichter vorzulegen und dem Kreissachbearbeiter Jens Bachmann per Mail entsprechend mitzuteilen. Sollten die Schiedsrichterkosten geringer als die eingenommenen Turniergebühren sein, so darf der Ausrichter den Restbetrag einbehalten. Die Schiedsrichter werden für alle Turniere durch den Kreis angesetzt, ausgenommen hiervon sind die Turniere der F-Junioren. Ebenfalls entfallen bei den F-Junioren die Turniergebühren.



### XI - Ballgröße:

A-Junioren	Futsal-Ball, Größe 4, Gewicht ca. 400 – 440 g
B-Junioren	Futsal-Ball, Größe 4, Gewicht ca. 400 – 440 g
C-Junioren	Futsal-Ball, Größe 4, Gewicht ca. 400 – 440 g
D-Junioren	Futsal Light-Ball, Größe 4, Gewicht ca. 350 g
E-Junioren	Futsal Super-Light-Ball, Größe 4, Gewicht ca. 290 g
F-Junioren	Futsal Super Light-Ball, Größe 4, Gewicht ca. 290 g
Bambini	Softball (alternativ Futsal Super-Light-Ball, Größe 3, Gewicht ca. 290 g)

### XII – Durchführungsbestimmungen, sonstiges

Die Durchführungsbestimmungen zur Hallenrunde (Kreis und Verband) sowie die Richtlinien für Turniere sind zu Beachten. Diese können auf der Kreisseite des Kreises Westerwald-Wied – Spielbetrieb – Hallenrunde Junioren eingesehen werden. Der Ausrichter / die Turnierleitung hält jeweils ein Exemplar am Turniertag bereit. Es wird explizit auf die Regeländerung in der DuFu HKM / HRM – Futsal-Regeln hingewiesen (Tor nach Anstoß möglich, Abwurf über die Mittellinie möglich). Ebenso ist Punkt IV dieser Durchführungsbestimmung zu beachten (teilnehmende Schützen beim 6-Meter-Schießen).

### XIII - Ansprechpartner:

Kreisjugendleiter:

Staffelleiter (A-Junioren)

Stefan Strödter – Ringmauer 14 – 56567 Neuwied

Tel.: 02631 – 95 69 24 9, Mobil: 0171 41 02 747, Email: [kjlww-wied@magenta.de](mailto:kjlww-wied@magenta.de)

Staffelleiter (B- und E-Junioren)

Dennis Schumacher – Fackertsfeld 8 – 56584 Meinborn

Mobil: 0170 70 05 643, Email: [staffelleiterds-ww-wied@magenta.de](mailto:staffelleiterds-ww-wied@magenta.de)

Staffelleiter (C- und D-Junioren)

Clemens Hasni – Höhenstraße 12 – 56594 Willroth

Mobil: 0171 27 55 561, Email: [chasni@t-online.de](mailto:chasni@t-online.de)

Staffelleiter (F-Junioren)

Gerlinde Weidenfeller – Am Gestade 8 – 53545 Linz

Mobil: 0151 11 64 65 96, Email: [gerlinde-weidenfeller@t-online.de](mailto:gerlinde-weidenfeller@t-online.de)

Kreissachbearbeiter

Jens Bachmann – Gartenstraße 6, 56026 Hilgert

Mobil: 0172 69 63 600, Email: [jbachman@onlinehome.de](mailto:jbachman@onlinehome.de)

**Für den Kreisjugendausschuss**

**gez. Stefan Strödter**

(Kreisjugendleiter)