



VORTEILE

Vorteile für Kinder

- Gleiche Spielzeit für alle Kinder, auch für die schwächeren
- Erfolgserlebnisse – persönlich und auch im Team
- Reduzierung von Über- bzw. Unterforderung
- Keine Fixierung auf eine Position. Das bietet mehr Entwicklungsmöglichkeiten
- Entwicklung ohne Leistungsdruck von außen

Vorteile für Eltern

- Eigenes Kind bekommt immer ausreichend Spielzeit
- Flexible Teilnahme am Spielbetrieb möglich
- Ausgeglichene und glückliche Kinder

Vorteile für Trainer*innen

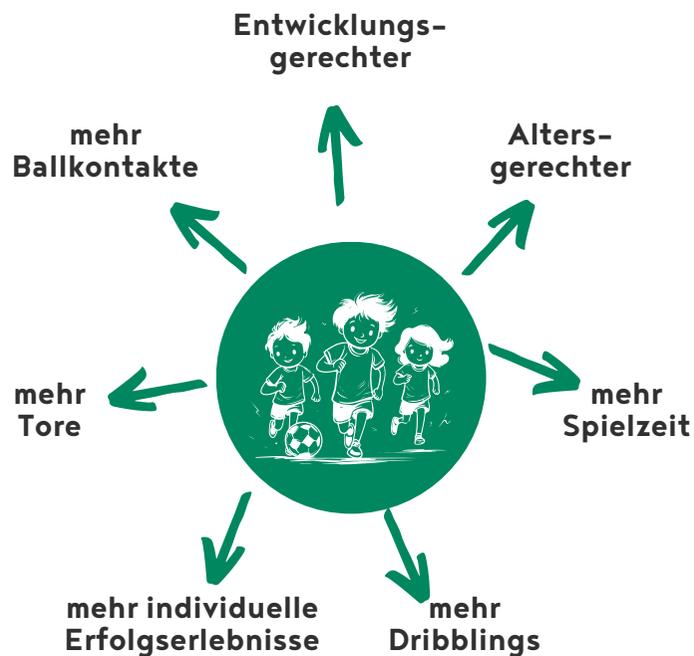
- Teilnahme bereits mit geringer Spieler*innenzahl möglich
- Jedes Kind kann mitspielen
- Kein Aussortieren notwendig
- Keine Konflikte mit Eltern bei Nichtnominierung

Vorteile für Vereine

- Viele Kinder und Eltern zu Gast
- Mehr „Kiosk“-Einnahmen für Jugendarbeit möglich
- Glückliche Kinder erzählen von ihren Erlebnissen und „locken“ ggf. weitere Freund*innen zum Fußball



Die neue Kinderspielform WAS BRINGT DAS?



SO SPIELEN ALLE KLEINEN GANZ GROSS AUF

Die Kinderspielform auf einen Blick



Bei Fragen, Feedback oder Anregungen
erreichen Sie uns unter info@fv-rheinland.de

Mehr Informationen unter: www.fv-rheinland.de



fvrheinland



WARUM NEUE SPIELFORMEN?

Das Spielen mit dem Ball am Fuß und das Erzielen von Toren sind die zentralen Gründe, warum so viele Kinder und Jugendliche Freude am Fußball haben.

Die neuen Spielformen sollen allen Kindern auf dem Platz so häufig wie möglich die Chance geben, den Ball selbst am Fuß und eigene Aktionen zu haben, Tore zu erzielen und somit persönliche Erfolgserlebnisse zu schaffen.

Deshalb soll auf kleinere Teams, viel Abwechslung und zum Teil vier Tore gesetzt werden. Dies soll nicht nur die individuelle sportliche Entwicklung der Kinder und Jugendlichen fördern, sondern soll auch den gesamten Fußball und seine Vereine an der Basis stärken.

Die neuen Spielformen beziehen sich auf die Altersklassen Bambini, F- und E5-Jugend.



BAMBINI/F-JUNIOREN

- Mehrere kleine Spielfelder, auf denen Mannschaften parallel gegeneinander spielen (Turnierform)
- Statt des Ergebnisses stehen Spaß, sowie die Förderung und Entwicklung der Spieler*innen im Vordergrund
- Spiele finden ohne Torwart statt
- Spielzeit 7-10 Minuten, max. 7 Runden

Torerfolge

- Sofortiger Spieler*innenwechsel nach festem Rotationsprinzip
- Falls nicht genügend Tore fallen, wird nach 2 Minuten rotiert
- Tore dürfen nur innerhalb der 6-Meter Schusszone (F-Junioren) bzw. ab der Mittellinie (Bambini) erzielt werden
- Tore nur indirekt möglich

Spieleröffnung

- Kinder stehen auf Grundlinie zwischen den Toren, Ball wird von der Seite eingerollt oder eingeworfen
- **Seitenaus:** Einpassen oder Eindribbeln (F-Junioren: immer außerhalb der Schusszone)
- **Abstoß (nach Tor):** Einpassen oder Eindribbeln von der Grundlinie
- **Ecke:** Eindribbeln oder Einpassen von Schusszone (F-Junioren: von der Schusslinie)

E5-JUNIOREN

- Statt des Ergebnisses stehen Spaß, sowie die Förderung und Entwicklung der Spieler*innen im Vordergrund
- Spiele finden mit festen Torwart statt (keine Rückpassregel)
- Spielzeit 2 x 25 Minuten
- Turnierform auf 4 Tore auch möglich

Torerfolge

- Sofortiger Spieler*innenwechsel nach festem Rotationsprinzip
- Falls nicht genügend Tore fallen, wird nach 2 Minuten rotiert
- Tore dürfen nur ab der Mittellinie erzielt werden
- Tore nur indirekt möglich

Spieleröffnung

- **Anstoß** vom Mittelpunkt
- **Seitenaus:** Einwerfen
- **Abstoß:** durch den Torwart (kann auch als Abwurf erfolgen)
- **Ecke:** Eckstoß lang

3 - 3

Spielfeldgröße
ca. 25m x 20m (F-Junioren)
ca. 15m x 10m (Bambini)

Schusszone
6m (F-Junioren)
Mittellinie (Bambini)

4 Tore
Empfehlung: 1,2m x 0,75m

Torposition
2m von Seitenlinie eingerückt

Ballgröße 3, 290g

Rolle Trainer*in

- Organisieren
- Begleiten
- Rotation festlegen und umsetzen
- kein Coaching
- bei E5-Junioren: Spielleiter

Fair Play

- Kinder entscheiden selbst
- Freistoß
- 3m-Abstand
- in der Schusszone: Freistoß auf Schusslinie



5 - 5

Spielfeldgröße
ca. 40m x 25m (E-Junioren)

Schusszone
ab Mittellinie

2 Tore
5,0m x 2,0m

Torposition
mittig

Ballgröße 4, 350g