



## D-Junioren

### Rahmenbedingungen:

**Wettbewerbsform:** Punktspiele auf Kreisebene, Pokalspiele möglich

**Spielform:** 9 gegen 9 (inklusive Torwart), 7 gegen 7 möglich

**Auswechselspieler:** unbegrenzt

**Wiedereinwechseln** (auch wiederholtes Einwechseln) ist erlaubt

**Spielfeld:** ca. 70 x 50 m - Strafraum zu Strafraum (D9); eine Platzhälfte quer (D7)

**Torgröße:** 5 Meter breit, 2 Meter hoch (Schülertore)

**Strafraum:** 12 Meter tief, 29 Meter breit (einschließlich Tor)

**Torraum:** 4 Meter tief, 13 Meter breit (einschließlich Tor)

**Ecke:** lang

**Spielball:** Leichtspielball Größe 4 (350 g)

**Rückpassregel:** kommt zur Anwendung

**Abseits:** es wird mit Abseits gespielt

**Freistöße:** direkte und indirekte

**Straßstoß:** 9 Meter

**Stammspielerregelung:** D9: Zwei Stammspieler der nächstoberen Mannschaft; D7: Ein Stammspieler der nächstoberen Mannschaft (weitere Details siehe §16 SpO.)

**Spielzeit:** 2 x 30 Minuten

### Vor dem Spiel:

**Kontrolle der Spielberechtigungen (früher Passkontrolle):** Vor jedem Spiel zwingend notwendig, durch a) Schiedsrichter und b) Trainer der gegnerischen Mannschaft

**Rituale:** Handshake

### Nach dem Spiel:

**Rituale:** Handshake

**Bearbeitung des elektronischen Spielberichts** durch den Schiedsrichter

## D7-Junioren



**Achtung:** Gemäß DFB-Regel 1 i.V. SpO § 8 FVR darf von den durchgezogene Linien keine Gefahr ausgehen (Groß-Tor, das fest installiert ist). Die Sicherheitszonen der Spielfelder sollen 2m von der Seitenlinie und 3m von der Torlinie betragen.