

KINDER- UND JUNIOREN-FUSSBALL IM RHEINLAND

DURCHFÜHRUNGSBESTIMMUNGEN SPIELFELDGRÖSSEN BALLGRÖSSEN ZIELE

Stand: August 2024



VERBANDSJUGENDAUSSCHUSS

Dieses Info-Heft ersetzt **nicht** die Spielordnung, Jugendordnung sowie die Durchführungsbestimmungen und Erläuterungen, die auf der Homepage des Fußballverbandes Rheinland einsehbar sind. Das Heft dient lediglich als Überblick über die wichtigsten Informationen zum Jugendspielbetrieb.

Sicherungspflicht von beweglichen Trainings- oder Jugendtoren gegen das Umkippen

Lösungen zur Sicherung gegen das Umkippen von Fußballtoren gibt es reichlich. Hier sehen sich die Vereine jedoch mit großen Problemen konfrontiert. Zum einen gibt es unterschiedliche Angaben zu Gewichtsgößen. So reichen beispielsweise 100 kg Kontergewicht eben nicht pauschal für alle hinteren Auslagen. Um auf der sicheren Seite zu sein, ist jeder Verein gut beraten, sich beim Kauf oder bei der Eigenherstellung von Kontergewichten auf die vom TÜV Nord bestätigten Gewichtsangaben zu beziehen. Die Sportler und hier insbesondere die jungen Sportler müssen gegen die Gefahren eines kippenden Tores geschützt werden.



Erforderliche Gewichte laut TÜV:

Jugendtor, 5 x 2 Meter:

Auslage 1,0 m: 200 kg (3 Gewichte)

Auslage 1,5 m: 125 kg (2 Gewichte)

Auslage 2,0 m: 100 kg (2 Gewichte)

Trainingstor, 7,32 x 2,44 Meter:

Auslage 1,5 m: 170 kg (3 Gewichte)

Auslage 2,0 m: 100 kg (2 Gewichte)

Aktuelle Ballgrößen im Juniorenbereich

Die aktuellen Ballgrößen im Juniorenbereich lauten wie folgt:

Bambini: Softball oder Leichtspielball Größe 3 (290 g)

F-Junioren: Leichtspielball Größe 3 (290 g)

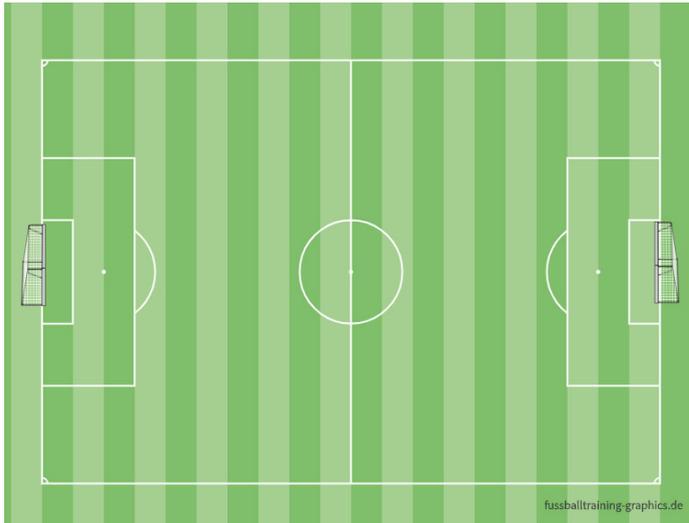
E-Junioren: Leichtspielball Größe 4 (350 g)

D-Junioren: Leichtspielball Größe 4 (350 g)

C-Junioren: Spielball Größe 5

B-Junioren: Spielball Größe 5

A-Junioren: Spielball Größe 5



A-Junioren

Rahmenbedingungen

Wettbewerbsform: Punktspiele auf Kreisebene und Pokalspiele möglich

Spielform: 11 gegen 11, 9 gegen 9 möglich, Einsatz von U20-Spielern ist zugelassen (siehe entsprechende Durchführungsbestimmungen U20-Junioren)

Auswechselspieler: bis zu 5 (wiedereinwechseln erlaubt)

Spielfeld: ca. 100 x 60 m

Torgröße: 7,32 m x 2,44 m

Strafraum: 16 m x 32 m

Torraum: 5 m x 17 m

Ecke: lang

Spielball: Größe 5

Rückpassregel: kommt zur Anwendung

Abseits: Es wird mit Abseits gespielt

Freistöße: direkte und indirekte

Straßstoß: 11 Meter

Stammspielerregelung: zwei Stammspieler der nächsthöheren Mannschaft (weitere Details siehe §16 SpO.)

Mindestanzahl Spieler: mindestens sieben Spieler (sechs Feldspieler + Torhüter)

Spielzeit: 2 x 45 Minuten

Vor dem Spiel

Kontrolle der Spielberechtigungen:

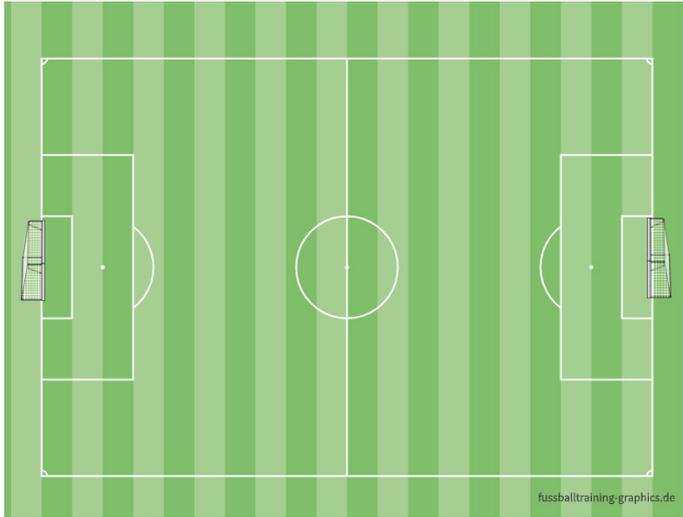
Vor jedem Spiel zwingend notwendig, durch a) Schiedsrichter und b) Trainer der gegnerischen Mannschaft

Rituale: Handshake

Nach dem Spiel

Rituale: Handshake, Sportgruß im Mittelkreis

Bearbeitung des elektronischen Spielberichts durch den Schiedsrichter



B-Junioren

Rahmenbedingungen

Wettbewerbsform: Punktspiele auf Kreisebene und Pokalspiele möglich

Spielform: 11 gegen 11, 9 gegen 9 möglich

Auswechselspieler: bis zu 5 (wiedereinwechseln erlaubt)

Spielfeld: ca. 100 x 60 m

Torgröße: 7,32 m x 2,44 m

Strafraum: 16 m x 32 m

Torraum: 5 m x 17 m

Ecke: lang

Spielball: Größe 5

Rückpassregel: kommt zur Anwendung

Abseits: es wird mit Abseits gespielt

Freistöße: direkte und indirekte

Straßstoß: 11 Meter

Stammspielerregelung: zwei Stammspieler der nächsthöheren Mannschaft (weitere Details siehe §16 SpO.)

Mindestanzahl Spieler: mindestens sieben Spieler (sechs Feldspieler + Torhüter)

Spielzeit: 2 x 40 Minuten

Vor dem Spiel

Kontrolle der Spielberechtigungen:

Vor jedem Spiel zwingend notwendig, durch a) Schiedsrichter und b) Trainer der gegnerischen Mannschaft

Rituale: Handshake, Sportgruß im Mittelkreis

Nach dem Spiel

Rituale: Handshake

Bearbeitung des elektronischen Spielberichts durch den Schiedsrichter



C-Junioren

Rahmenbedingungen

Wettbewerbsform: Punktspiele auf Kreisebene und Pokalspiele möglich

Spielform: 11 gegen 11, 9 gegen 9 und 7 gegen 7 möglich

Auswechselspieler: bis zu 5 (wiedereinwechseln erlaubt)

Spielfeld: C-11: ca. 100 x 60 m; C-9 und C-7: 70 x 60 m (Strafraum zu Strafraum)

Torgröße: C-11: 7,32 m x 2,44 m; C-9 und C-7: 5 x 2m

Strafraum: C-11: 16 m x 32 m; C-9 und C-7: (29 m x 12 m).

Torraum: C11: 5 m x 17 m; C-9 und C-7: 4 m x 13 m)

Ecke: lang

Spielball: Größe 5

Rückpassregel: kommt zur Anwendung

Abseits: es wird mit Abseits gespielt

Freistöße: direkte und indirekte

Straßstoß: C-11: 11 Meter, C-9: 9 Meter

Stammspielerregelung: C-11 und C-9 zwei Stammspieler der nächsthöheren Mannschaft, C-7 ein Spieler der nächsthöheren Mannschaft (weitere Details siehe §16 SpO.)

Mindestanzahl Spieler: C-11: mindestens sieben Spieler (sechs Feldspieler + Torhüter); C-9: mindestens sechs Spieler (fünf Feldspieler + Torwart); C-7: mindestens fünf Spieler (vier Feldspieler + Torwart)

Spielzeit: 2 x 35 Minuten

Vor dem Spiel

Kontrolle der Spielberechtigungen:

Vor jedem Spiel zwingend notwendig, durch a) Schiedsrichter und b) Trainer der gegnerischen Mannschaft

Rituale: Handshake

Nach dem Spiel

Rituale: Handshake, Sportgruß im Mittelkreis

Bearbeitung des elektronischen Spielberichts durch den Schiedsrichter



D-Junioren

Rahmenbedingungen:

Wettbewerbsform: Punktspiele auf Kreisebene, Pokalspiele möglich

Spielform: 9 gegen 9 (inklusive Torwart), 7 gegen 7 möglich

Auswechselspieler: unbegrenzt

Wiedereinwechseln (auch wiederholtes Einwechseln) ist erlaubt

Spielfeld: ca. 70 x 50 m - Strafraum zu Strafraum (D9); eine Platzhälfte quer (D7)

Torgroße: 5 Meter breit, 2 Meter hoch (Schülertore)

Strafraum: 12 Meter tief, 29 Meter breit (einschließlich Tor)

Torraum: 4 Meter tief, 13 Meter breit (einschließlich Tor)

Ecke: lang

Spielball: Leichtspielball Größe 4 (350 g)

Rückpassregel: kommt zur Anwendung

Abseits: es wird mit Abseits gespielt

Freistöße: direkte und indirekte

Straßstoß: 9 Meter

Stammspielerregelung: D9: Zwei Stammspieler der nächstoberen Mannschaft; D7: Ein Stammspieler der nächstoberen Mannschaft (weitere Details siehe §16 SpO.)

Spielzeit: 2 x 30 Minuten

Vor dem Spiel:

Kontrolle der Spielberechtigungen:

Vor jedem Spiel zwingend notwendig, durch a) Schiedsrichter und b) Trainer der gegnerischen Mannschaft

Rituale: Handshake

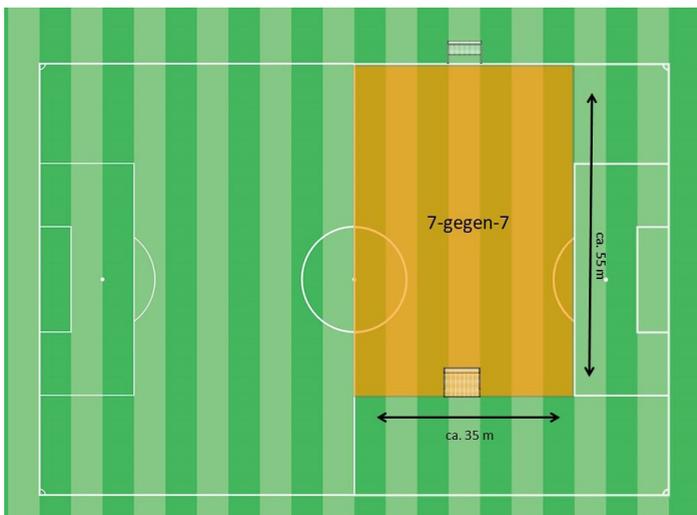
Nach dem Spiel:

Rituale: Handshake

Bearbeitung des elektronischen Spielberichts durch den Schiedsrichter

D7-Junioren





E7-Junioren

Rahmenbedingungen:

Wettbewerbsform: Punktspiele auf Kreisebene, Pokalspiele möglich

Spielform: 7 gegen 7 (inkl. Torwart)

Auswechselspieler: unbegrenzt

Wiedereinwechseln (auch wiederholtes Einwechseln) ist erlaubt

Spielfeld: etwa 55 x 35 Meter (E-7) - Torgröße: 5 Meter breit, 2 Meter hoch (Schülertore)

Strafraum: 8 Meter tief, 21 Meter breit (einschließlich Tor)

Torraum: ohne - Ecke: lang - Strafstoß: 8 Meter

Abstoß: kann auch als Abwurf erfolgen,

Spielball: Leichtspielball Größe 4, 350 g

Rückpassregel: kommt zur Anwendung

Ball im Aus: Einwurf

Eckball: von der Eckfahne

Falscher Einwurf: Spieler kann - nach Erklärung des Schiedsrichter - wiederholen

Abseits: es wird ohne Abseits gespielt

Freistöße: Nur direkte Freistöße, außer bei einem Verstoß gegen die Rückpassregel. Dann wäre der indirekte Freistoß

auf der Strafraumlinie vor dem Tor auszuführen.

Stammspielerregelung: ein Stammspieler der nächstoberen Mannschaft (weitere Details siehe §16 SpO.)

Schusszone: Ja - ein Tor kann nur aus der gegnerischen Spielhälfte erzielt werden

Rote oder gelbe Karte: wird verzichtet; die Verwarnung eines Spielers wird durch Ermahnungen ersetzt. Feldverweise nur bei groben Unsportlichkeiten oder Tätlichkeiten

Spielzeit: 2 x 25 Minuten

Vor dem Spiel:

Kontrolle der Spielberechtigungen:

Vor jedem Spiel zwingend notwendig, durch a) Schiedsrichter oder b) Trainer der gegnerischen Mannschaft

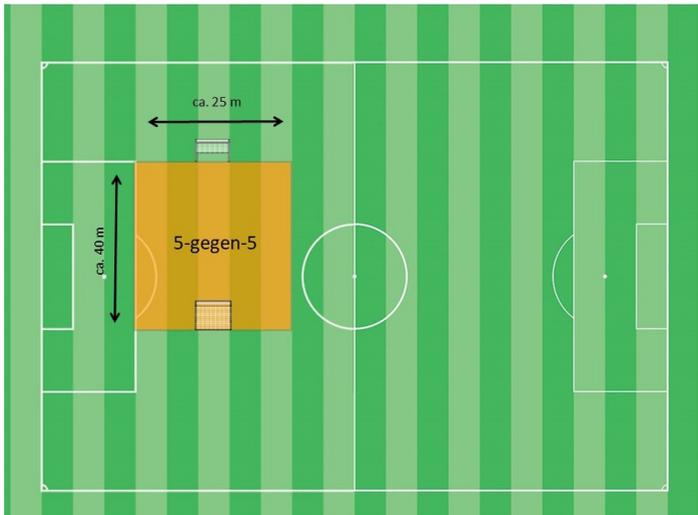
Rituale: Handshake

Nach dem Spiel:

Strafstoßschießen: Von jedem Kind (zählt nicht zum Spielergebnis!)

Rituale: Handshake

Bearbeitung des elektronischen Spielberichts durch den Schiedsrichter



E5-Junioren

Rahmenbedingungen:

Wettbewerbsform: Ligaspielbetrieb oder Turnierform, ohne Ergebnis nach den Fair-Play-Regeln, ohne Schiedsrichter

Spielform: 5 gegen 5 (inkl. Torwart)

Rotation: 4 Rotationsspieler, alle drei Minuten

Spielfeld: ca. 40m x 25m – Strafraum 21m breit und 8m tief – ohne Torraum – Strafstoß 8m

Tore: Zwei Jugendtore (5,0m x 2,0m) im Ligabetrieb. Bei Turnieren können zusätzlich Spielfelder mit 4 Minitoren (Empfehlung 1,2m x 0,75m) kombiniert werden.

Spielzeit: Die Spielzeit beträgt bei Einzelspielen 2 x 25 Minuten. Bei Turnierform soll die Gesamtspielzeit max. 90 Minuten betragen (auf ausreichende Pausen ist dabei zu achten).

Mannschaftsstärke: Mannschaften bestehen aus höchstens 9 Spielern (4 Feldspieler + Torwart + max. 4 Rotationspieler). Wird auf 4 Minitore gespielt besteht ein Team aus 5 Feldspielern ohne Torwart.

Weitere Spielregeln

Spieleröffnung: Anstoß

Abstoß: kann auch als Abwurf erfolgen

Rückpassregel: Kommt zur Anwendung.

Abseits: Es wird ohne Abseits gespielt

Freistöße: Nur direkte Freistöße, außer bei einem Verstoß gegen die Rückpassregel. Dann wäre der indirekte Freistoß auf der Strafraumlinie vor dem Tor auszuführen.

Schusszone: Ja, ein Tor kann nur aus der gegnerischen Spielhälfte erzielt werden.

Ball im Aus: Einwurf

Eckball: von der Eckfahne

Falscher Einwurf: Spieler kann wiederholen

Stammspieler: Die Stammspielerregelung findet keine Anwendung.

Ballgröße: 4 – 350 Gramm

- Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Die Trainer fungieren als gemeinsame Spielleiter und greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein.

- Sollte eine Mannschaft mit 3 Toren führen, kann die unterlegene Mannschaft einen sechsten Spieler einwechseln und mit Überzahl spielen, solange ein Vorsprung von 3 Toren besteht. Sollte die unterlegene Mannschaft keinen sechsten Spieler haben, muss die führende Mannschaft mit einem Spieler weniger spielen.



F-Junioren

Rahmenbedingungen:

Wettbewerbsform: Turnierspielbetrieb nach den Fair-Play-Regeln ohne Schiedsrichter

Spielsystem: „Jeder gegen Jeden“ oder „Champions-League-Modus“

Spielform: 3 gegen 3 (ohne Torwart)

Rotation: 2 Rotationsspieler, beide Mannschaften nach Tor oder spätestens nach 2 Minuten

Spielfeld: ca. 25m x 20m – Schusszone: 6m – Torposition: 2m von den Seitenlinien eingerückt.

Schusszone: Tore dürfen nur indirekt in der 6m-Schusszone erzielt werden. (Ausnahme: Eigentore)

Tore: 4 Minitore (Empfehlung 1,20 m x 0,75 m)

Spielzeit: Die Spielzeit beträgt 7-10 Minuten, max. 7 Runden. Alternativen: 6-8 Runden. Die Gesamtspielzeit soll max. 60 Minuten betragen (3 Minuten Pause zwischen den Spielen oder größere Pause in der Turnierhälfte).

Mannschaftsstärke: Mannschaften bestehen höchstens aus 5 Spielern (3 Feldspieler + 2 Rotationsspieler).

Spieleröffnung: Beide Mannschaften stehen auf der Torauslinie. Der Ball wird von der Seite an der Mittellinie eingerollt/eingeworfen.

Spielfortsetzung:

- Bei Toraus wird das Spiel mit Dribbling oder Pass von der eigenen Torlinie fortgesetzt.
- Bei „Eckball“ wird das Spiel mit einem Dribbling oder Pass außerhalb der Schusszone fortgesetzt.
- Bei Seitenaus wird das Spiel mit einem Dribbling oder Pass von der Seitenlinie außerhalb der Schusszone fortgesetzt.
- Nach einem Tor wird der Ball auf die Torlinie gelegt und mittels Dribbling oder Pass das Spiel fortgesetzt (analog Abstoß). Die gegnerische Mannschaft befindet sich in der eigenen Hälfte.

Abseits: Es wird ohne Abseits gespielt.

Strafstoß: Es gibt kein Strafstoß.

Weitere Spielregeln

Regelverstoß:

- in der Schusszone: Freistoß oder Dribbling von der Schusslinie.
- außerhalb Schusszone: Freistoß oder Dribbling am Ort des Regelverstoßes.

Abstand: Bei Eckball, Seitenaus und Freistoß 3 Meter

- Es gibt keinen Schiedsrichter, die Spieler sind aufgefordert, das Spiel alleine zu spielen. Die Trainer und Spielbegleiter unterstützen lediglich die jungen Spieler dabei.

- Sollte eine Mannschaft mit 3 Toren führen, dann kann die unterlegene Mannschaft einen 4. Spieler einwechseln und mit Überzahl spielen, solange ein Vorsprung von 3 Toren besteht. Sollte die unterlegene Mannschaft keinen 4. Spieler haben, muss die führende Mannschaft mit einem Spieler weniger spielen.

Ballgröße: 3 – 290 Gramm

- Alternativen bei Unentschieden oder 0:0 im „Champions-League-Modus“

- Es steigt die Mannschaft auf, die das letzte Tor erzielt hat.

- Der Gewinner wird im „Stein-Schere-Papier“ ermittelt.

Bambini - die Spieler im Vorschulalter

Rahmenbedingungen:

Wettbewerbsform: Turnierspielbetrieb nach den Fair-Play-Regeln ohne Schiedsrichter

Spielsystem: "Jeder gegen Jeden" oder "Champions-League-Modus"

Spielform: 3 gegen 3 (ohne Torwart)

Rotation: 2 Rotationsspieler, beide Mannschaften nach Tor oder spätestens nach 2 Minuten

Spielfeld: ca. 15m x 10m – Schusszone: Mittellinie – Torposition: 2m von den Seitenlinien eingerückt.

Schusszone: Tore dürfen nur indirekt in der Schusszone (gegnerischen Hälfte) erzielt werden. (Ausnahme: Eigentore)

Tore: 4 Minitore (Empfehlung 1,20 m x 0,75 m)

Spielzeit: Die Spielzeit beträgt 7-10 Minuten, max. 7 Runden. Alternativen: 6-8 Runden. Die Gesamtspielzeit soll max. 60 Minuten betragen (3 Minuten Pause zwischen den Spielen oder größere Pause in der Turnierhälfte).

Mannschaftsstärke: Mannschaften bestehen höchstens aus 5 Spielern (3 Feldspieler + 2 Rotationsspieler)

Spieleröffnung: Beide Mannschaften stehen auf der Torauslinie. Der Ball wird von der Seite an der Mittellinie eingerollt/eingeworfen.

Spielfortsetzung

a) Bei Tor- oder Seitenaus wird das Spiel mit einem Dribbling oder Pass von der Tor- bzw. Seitenlinie fortgesetzt.

b) Bei "Eckball" wird das Spiel mit einem Dribbling oder Pass von der Ecke fortgesetzt.

c) Nach einem Tor wird der Ball auf die Torlinie gelegt und mittels Dribbling oder Pass das Spiel fortgesetzt (analog Abstoß). Die gegnerische Mannschaft befindet sich in der eigenen Hälfte.

Abseits: Es wird ohne Abseits gespielt.

Strafstoß: Es gibt kein Strafstoß.

Weitere Spielregeln

- Tore können nur indirekt und in der gegnerischen Spielhälfte erzielt werden (außer Eigentore).

- Es gibt kein Abseits und keinen Strafstoß. Anstelle des Einwurfes wird beim Seitenaus der Ball von der Außenlinie eingepasst oder eingedribbelt.

Regelverstoß:

a) in der Schusszone: Freistoß oder Dribbling von der Schusslinie.

b) außerhalb Schusszone: Freistoß oder Dribbling am Ort des Regelverstoßes.

Abstand: Bei Eckball, Seitenaus und Freistößen 3 Meter

- Es gibt keinen Schiedsrichter, die Spieler sind aufgefordert, das Spiel alleine zu spielen. Die Trainer und Spielbegleiter unterstützen lediglich die jungen Spieler dabei.

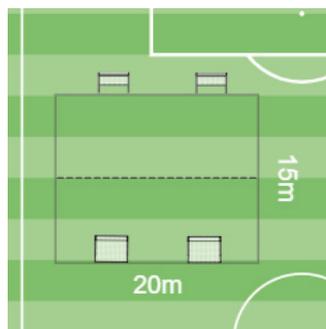
- Sollte eine Mannschaft mit 3 Toren führen, dann kann die unterlegene Mannschaft einen 4. Spieler einwechseln und mit Überzahl spielen, solange ein Vorsprung von 3 Toren besteht. Sollte die unterlegene Mannschaft keinen 4. Spieler haben, muss die führende Mannschaft mit einem Spieler weniger spielen.

Ballgröße: 3 – 290 Gramm

- Alternativen bei Unentschieden oder 0:0 im „Champions-League-Modus“

a.) Es steigt die Mannschaft auf, die das letzte Tor erzielt hat.

b.) Der Gewinner wird im „Stein-Schere-Papier“ ermittelt.



Fair-Play-Regeln

Bei den Spielen der E5-, F-Junioren und jünger sind zur Ermöglichung eines kindgerechten Fußballspiels nachfolgende Fair-Play-Grundsätze zu beachten:

- a) Die Spiele werden ohne Schiedsrichter/Schiedsrichterin ausgetragen. Die Kinder treffen die Entscheidungen auf dem Platz selbst.

- b) Die Trainer/Trainerinnen geben nur die nötigsten Anweisungen und halten sich zurück. Sie unterstützen die Kinder unter Berücksichtigung ihrer Vorbildfunktion aus einer gemeinsamen Coaching-Zone.

- c) Alle Zuschauer halten mindestens 3 Meter Abstand zum Kleinspielfeld ein, wobei das Großfeld nicht betreten werden soll. Dies gilt insbesondere auch für Familienmitglieder der Spielerinnen und Spieler.