



Durchführungsbestimmungen für den IKK-Junioren-Rheinlandpokal im Spieljahr 2024/2025

Inhaltsverzeichnis

1	Termine.....	3
2	Allgemeines.....	3
3	Mannschaftsstärke.....	4
4	Vorgehensweise bei gleicher Spielkleidung	4
5	Spielzeit	4
6	Durchführungsbestimmungen zur 9m- /11m-Entscheidung	4
7	Spielfolge.....	5
8	Verlegungsmöglichkeit nach der Auslosung	5
9	Spielansetzung der Endspiele und des Endturniers der D-junioren	5
10	Siegerehrung.....	5
11	Spielberechtigung	6
12	Technische Zone für Trainer und Sitzplätze der Auswechselspieler	7
13	Schiedsrichteransetzungen.....	7
14	Finanzielle Regelung	7
15	Eintrittspreise.....	8
16	Pflichten des Platzvereins	8
17	Ergebnisdienst.....	8
18	Rheinlandpokalendspiele bzw. Endrunde (D-Jugend)	8
19	Spielleiter Rheinlandpokal	8

Liebe Sportfreunde,

nachfolgend erhalten Sie die Durchführungsbestimmungen für den IKK-Junioren-Rheinlandpokal 2024/25 mit der Bitte um entsprechende Kenntnisnahme und Weiterleitung an die jeweiligen Vereinsvertreter.

1 Termine

1. Pokalspieltag	Dienstag, 03.09.2024 Mittwoch, 04.09.2024	A-/C-Junioren B-/D-Junioren
2. Pokalspieltag	Dienstag, 01.10.2024 Mittwoch, 02.10.2024	A-/C-Junioren B-/D-Junioren
3. Pokalspieltag	Samstag, 02.11.2024 (Rheinlandligisten greifen ein)	A-/B-/C-/D-Junioren
4. Pokalspieltag	Samstag, 30.11.2024 Samstag, 07.12.2024 (Regionalligisten greifen ein)	D-junioren A-/B-/C-Junioren
5. Pokalspieltag	Mittwoch, 05.03.2025 Mittwoch, 19.03.2025	A-/B-/C-Junioren (Achtelfinale) D-junioren
6. Pokalspieltag	Mittwoch, 02.04.2025 Mittwoch, 30.04.2025	A-/B-/C-Junioren (Viertelfinale) D-junioren (Achtelfinale)
7. Pokalspieltag	Mittwoch, 30.04.2025	A-/B-/C-Junioren (Halbfinale)
8. Pokalspieltag	Donnerstag, 29.05.2025	A-/B-/C-Junioren (Finale) D-Junioren (Finalturnier)

2 Allgemeines

Die Spiele sind Pflichtspiele im üblichen Sinn und werden generell nach dem Ko-System durchgeführt. Überkreisliche Mannschaften sind zur Teilnahme verpflichtet.

Mannschaften der übrigen Klassen ist die Teilnahme freigestellt. Mannschaften, die nicht am Meisterschaftsspielbetrieb teilnehmen, werden zum IKK- Rheinlandpokal nicht zugelassen.

3 Mannschaftsstärke

A- / B- und C-Junioren: 11er-Mannschaften

D-Junioren: 9er-Mannschaften

4 Vorgehensweise bei gleicher Spielkleidung

Beide Mannschaften müssen in ordnungsgemäßer, einheitlicher, deutlich voneinander unterscheidbarer Kleidung antreten. Erforderlichenfalls hat der Gastverein die Spielkleidung zu wechseln, sofern die Mannschaft des Platzvereins in der gemeldeten Spielkleidung antritt (siehe Vereinsmeldebogen/Spalte Trikotfarben).

In Wettbewerben auf DFB- und Regionalverbands-Ebene müssen Thermo- (Radler) Hosen und Unterziehhemden den dominierenden Farben der Sporthose entsprechen.

In Spielen auf Verbandsebene ist dieses nicht vorgeschrieben.

5 Spielzeit

A-Junioren: 2 x 45 Minuten

B-Junioren: 2 x 40 Minuten

C-Junioren: 2 x 35 Minuten

D-9-Junioren: 2 x 30 Minuten

Endet ein Spiel unentschieden, erfolgt unmittelbar die 11-m- bzw. 9-m- Entscheidung ohne vorherige Verlängerung. Zu den Endspielen/Endturnier der D-Junioren) erfolgt eine gesonderte Regelung.

6 Durchführungsbestimmungen zur 9m-/11m-Entscheidung

Nur die Spieler, die am Ende des Spiels auf dem Feld stehen oder das Spielfeld kurzzeitig verlassen haben (z.B. wegen einer Verletzung, zur Berichtigung der Ausrüstung, etc.) dürfen an der Strafstoßentscheidung teilnehmen. Einzige Ausnahme ist der Spieler, der für einen verletzten Torwart, der das Spiel nicht fortsetzen kann, eingewechselt wird.

Wenn ein Team am Ende des Spiels oder während der Strafstoßentscheidung mehr Spieler ausweist als das gegnerische Team, muss es die Anzahl der Spieler angleichen und den Schiedsrichter über die Namen und Rückennummern aller ausgeschlossenen Spieler in Kenntnis setzen.

7 Spielfolge

In allen Runden, haben unterklassige Mannschaften immer Heimrecht (§38, Ziff.3 Spielordnung). Hierbei gelten Leistungsklassen, Kreisklassen sowie Kreisligen als gleiche Spielklasse. Sollten in der 2. Runde Vereine aufeinandertreffen, die in der gleichen Klasse spielen, hat der Verein Heimrecht, der in der 1. Runde auswärts spielte; ansonsten wird wie ausgelost gespielt.

Wurde einer Mannschaft ein Freilos zugelost, wird dieses als Heimspiel bewertet. So hat sie in der Regel in der nächsten Runde ein Auswärtsspiel. Diese Regelung wird bis zu den Halbfinalbegegnungen fortgesetzt. Die weiteren Runden finden entsprechend den Terminen des Rahmenspielplans statt.

Ab der 3. Spielrunde nehmen die Rheinlandligisten am Rheinlandpokal teil. Ab der 4. Spielrunde greifen die Regionalligisten ein.

A - C-Junioren: K.O.-Spiele bis zum Endspiel.

D-Junioren: Die acht Sieger vom Achtelfinale ermitteln in einem Turnier den Pokalsieger. Dabei werden Pokalsieger und Platzierungen ausgespielt. Für dieses Turnier werden gesonderte Turnierbestimmungen herausgegeben. Der Endspieltermin und -Spielort wird vom VJA festgelegt.

8 Verlegungsmöglichkeit nach der Auslosung

Vor jedem Spieltag wird den Vereinen eine Karenzzeit für eine kostenfreie Spielverlegung eingeräumt. Die Online-DFBnet-Verlegungsanträge sind nur in Absprache u n d mit Bestätigung des Gegners im Online-DFBnet-Spielverlegungsantrag möglich. Nach der Karenzzeit sind Spielverlegungen wie üblich gebührenpflichtig (20,- Euro) und mit dem entsprechenden Online-DFBnet-Spielverlegungsantrag rechtzeitig (5 Tage) beim Spielleiter zu stellen.

Änderung der Anstoßzeit am Spieltag muss dem Spielpartner und dem Spielleiter mitgeteilt werden und ist ebenso gebührenpflichtig.

9 Spielansetzung der Endspiele und des Endturniers der D-junioren

Zu den Endspielen und zum D-9 Finalturnier wird jeweils rechtzeitig eine spezielle Spielansetzung erfolgen.

10 Siegerehrung

Der Rheinland-Pokalsieger erhält den

- Wanderpokal und Ehrungsplaketten

- Der A-Jugendpokalsieger qualifiziert sich zum A-Jugend DFB-Pokal. Jugendspielgemeinschaften sind nicht für den DFB-Bereich spielberechtigt.

Der Endspielverlierer erhält Ehrungsplaketten.

11 Spielberechtigung

Spieler im Besitz der Teilspielberechtigung sind nicht einsatzberechtigt. Darüber hinaus haben § 16 JO und § 38 Ziff. 6 SpO volle Gültigkeit.

Nach §§ 13 Nr. 11, 38 Nr. 5 SpielO und § 10 Nr. 4 JugO müssen die Spielberechtigungen der Spielerinnen und Spieler vor jedem Spiel dem Schiedsrichter nachgewiesen werden. Dieser Nachweis kann folgendermaßen geführt werden:

1. Online: per DFBnet App (Smartphone/Tablet) oder PC Version
2. Offline: Vorlage Spielberechtigungsliste mit Foto
3. Offline: per Screenshot (Bildschirmfoto) der Spielberechtigungen

Alle Vereine haben die Verpflichtung, die Passfotos in die Spielberechtigungsliste hochzuladen (Format: PNG oder JPG).

Bei fehlendem Nachweis der Spielberechtigung hat der Spieler gegenüber dem Schiedsrichter folgende Möglichkeit seine Spielberechtigung nachzuweisen:

Vorlage eines gültigen Lichtbilddokuments (Personalausweis, Kinderausweis, Führerschein, etc.), wenn der Spieler dem Schiedsrichter von Person nicht bekannt ist.

Im Jugendbereich gilt die Maßgabe, dass der Jugendbetreuer zusätzlich die Identität des Spielers durch Unterschrift auf dem Spielbericht dann zu bestätigen hat, wenn kein Lichtbilddokument vorgelegt werden kann.

Bei fehlendem Foto in der Spielberechtigungsliste (ab 01.7. 2018)

1. Der Schiedsrichter fordert den Verein auf, bis zum Ende des Spiels dafür zu sorgen, dass das fehlende Foto in der Spielberechtigungsliste hochgeladen wird.
2. Kommt der Verein dieser Aufforderung nicht nach, vermerkt der SR dieses Versäumnis im Spielbericht und der Staffelleiter fordert den Verein auf, das Versäumnis bis zum nächsten Spiel (längstens jedoch 10 Tage) nachzuholen.
3. Sofern der Verein dem innerhalb der ihm gesetzten Frist nicht nachkommt, geht die Angelegenheit an die zuständige Spruchkammer.
4. Sofern ein Verein in einer Saison wiederholt derart auffällig wird, ist das Verfahren direkt an die Spruchkammer abzugeben.

12 Technische Zone für Trainer und Sitzplätze der Auswechselspieler

In einem ausreichenden Abstand vom Spielfeldrand sind an der Seite des Spielfeldes, in Nähe der Mittellinie, frei und gut sichtbar auf einer Spielfeldseite Sitzbänke aufzustellen.

In der Rheinlandliga und den Bezirksligen wird eine Technische Zone eingerichtet.

1. Die Technische Zone erstreckt sich einen Meter auf jeder Seite über die Breite der Ersatzspielerbank hinaus bis einen Meter an die Seitenlinie heran. Auf Sportplätzen, wo zwischen Seitenlinie und Barriere weniger Platz ist, wird die Technische Zone nur in der Breite gekennzeichnet.
2. Die Technische Zone ist mit Kreide oder Hütchen zu markieren.
3. Der Trainer und die übrigen Betreuer dürfen die Technische Zone nur in Ausnahmefällen verlassen, z.B. wenn der Schiedsrichter gestattet, einen verletzten Spieler auf dem Feld zu behandeln.
4. Der Trainer und alle übrigen Personen, die sich in der Technischen Zone aufhalten, müssen sich jederzeit korrekt verhalten.

13 Schiedsrichteransetzungen

Die Schiedsrichter werden generell vom zuständigen Kreisschiedsrichterausschuss des Heimvereins angesetzt.

Ab dem Achtelfinale übernimmt der Verbandsschiedsrichterausschuss die Ansetzungen der A - C - Jugend.

In der D-Jugend setzt der Verbandsschiedsrichterausschuss lediglich das Endturnier an.

Schiedsrichtergespann:

Im A-C-Jugendbereich wird ein Schiedsrichtergespann ab dem Halbfinale angesetzt.

Ab dem Achtelfinale wird ein Schiedsrichtergespann nur dann angesetzt, wenn beide Gegner in der Regionalliga spielen.

14 Finanzielle Regelung

Die übliche Pokalspielabrechnung in § 42 SpO findet mit Ausnahme des Endspiels nicht statt.

Die Verbandsabgaben entfallen. Die Platzeinnahmen verbleiben beim Platzverein, der die SR- und Organisationskosten übernimmt.

15 Eintrittspreise

Es gelten die üblichen Eintrittspreise der Jugend-Rheinlandliga 2,-- Euro für Erwachsene / Jugendliche und 1,-- EURO für Schüler / Studenten; nur zum Endspiel erfolgt eine Sonderregelung. Alle Besucher zahlen den vollen Eintritt, wobei dem Gastverein fünf Freikarten für Trainer und Betreuer übergeben werden.

16 Pflichten des Platzvereins

Dem anreisenden Verein sind die Umkleidemöglichkeit sowie die Spielstätte (Standort, Hart-, Rasen-, Kunstrasen- oder Hybridplatz) rechtzeitig mitzuteilen, falls diese von den Angaben im Anschriftenverzeichnis abweichen. Sollten sich die Spielfarben gegenüber dem Anschriftenverzeichnis ändern, ist dies ebenfalls mitteilungspflichtig.

Sollten Flutlichtspiele notwendig werden (§ 18 Ziff. 4 SpO), hat der Gastverein keine Einspruchsmöglichkeit, wenn der Platzverein dadurch von seinem ursprünglichen Spielort abweichen muss.

17 Ergebnisdienst

Die Spielergebnisse müssen am Spieltag bis 18.00 Uhr gemeldet sein.

Bei Spielen, die nach 18.00 Uhr enden, müssen die Ergebnisse spätestens eine Stunde nach Spielende gemeldet sein.

18 Rheinlandpokalendspiele bzw. Endrunde (D-Jugend)

Dazu werden gesonderte Durchführungsbestimmungen erlassen.

Gespielt werden diese Spiele mit einem „Molten-Ball“.

19 Spielleiter Rheinlandpokal

A-Junioren

Helmut Hohl

Mobil: 0171/3808618, E-Mail: hhohl1950@t-online.de

B-Junioren Volker Oppenkowski
Tel.: 0171/9988911, E-Mail: volker.oppenkowski@online.de

C-Junioren Tino Zengler
Tel.: 0160/2352955, E-Mail: tino.zengler@gmx.de

D-9-Junioren Petra Retterath-Wagner
Tel.: 0177/6854422; E-Mail: petra.baar@web.de

Verbandsspruchkammer: A-/B-/C- und D9-Junioren
Markus Kohl
Tel.: 0170/5408940, E-Mail: Markus.Kohl@t-online.de

Titelträger 2022/2023

A-Jugend: Spfr. Eisbachtal
B-Jugend: TuS Koblenz
C-Jugend: TuS Koblenz
D-Jugend: SV Eintracht Trier

Titelträger 2023/24

Spvgg. EGC Wirges
SV Eintracht Trier
SV Eintracht Trier
Spfr. Eisbachtal